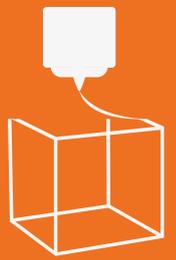




Workshop

Bau einen 3D-Drucker



...und lerne wie man ihn konstruiert, programmiert und zum Laufen bringt. Drucke mit ihm was du willst, dir sind keine Grenzen gesetzt.

Informationen

- 2tes Schulhalbjahr
- immer Dienstags 16-18Uhr
- für 11te und 12te Klasse
- Dein Interesse an Informatik, Maschinenbau, Konstruieren und Tüfteln im Team ist groß? Perfekt!
- kostenfrei



Verantwortliche

- **Casten Peschel**
CAD Trainer im Bereich Architektur, Maschinenbau und Produktdesign
- future Training & Consulting GmbH
- **Oliver Kiss**
IT Trainer im Bereich Netzwerke, Entwicklung, Konstruktion, Projektmanagement sowie IT-Consultant
- future Training & Consulting GmbH
- **Uwe Pawelzyk**
Projektbetreuung & Leiter Personal
- future Training & Consulting GmbH

uwe.pawelzyk@futuretrainings.com

3D-Drucken, Rapid Prototyping, Filment - Was ist das?

Kenntnisse zum Erstellen der 3D-Modelle

- CAD-Programm
- 3D-Modelling Software
- Photoshop
- Physikalisches Verständnis

typische Materialien beim 3D-Drucken (genannt „Filament“)

- ABS- oder PLA-Plastik
- Silikon
- Kunststoffe & Kunstharze
- Keramiken & Metalle uvm.



Zeitersparnis

gegenüber herkömmlichen Herstellungsverfahren



Kostensenkung

weniger Abfall, weniger Überschuss